

Temat: Pole powierzchni graniastopu prostego

Poznaliście już konstrukcję graniastopów i wiecie, jak wygląda ta bryła po rozłożeniu na płaszczyźnie, czyli jak wygląda jej siatka.

Pole powierzchni, to wielkość pozwalająca obliczyć jaką powierzchnię kartonu potrzeba na sklejenie graniastopu o danych wymiarach.

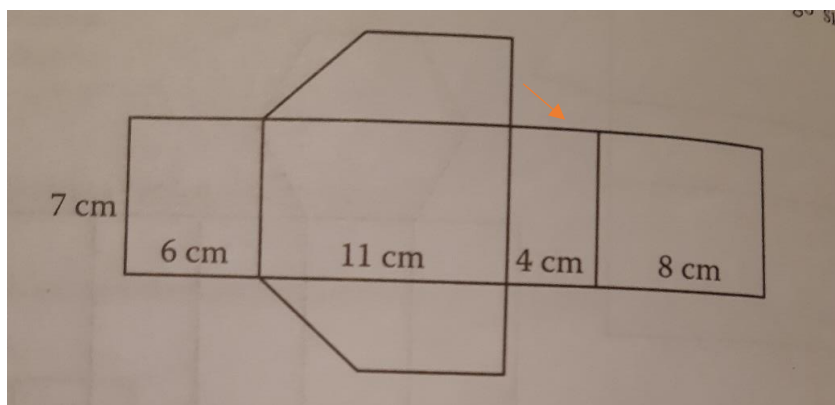
Na płaszczyźnie siatka graniastopu składa się z 2 podstaw oraz ze ścian bocznych, które w przypadku graniastopu prostego są prostokątami. Chcąc obliczyć całą powierzchnię graniastopu – sumujemy pola powierzchni wszystkich ścian.

Przykład:

Rysunek poniżej przedstawia graniastop, który ma w podstawie górnej i dolnej trapez prostokątny.

Czerwona strzałka pokazuje przykładowe krawędzie, które zostaną ze sobą sklezione.

Cztery prostokąty stanowią tzw. pole powierzchni bocznej graniastopu.



Można przyjąć ogólną zasadę obliczania pola graniastopu:

Pole graniastopu = 2 x pole podstawy + pole boczne

(czyli sumę pól wszystkich ścian bocznych).

W przypadku graniastopu na rysunku musimy obliczyć pole podstawy (trapezu) i pomnożyć przez 2 i dodać pola kolejnych 4 prostokątów.

Zadanie to rozwiążemy podczas popołudniowej konsultacji.

1. Przeczytaj tekst ze str. 217 z podręcznika
2. W zeszycie wykonaj zad. 1 ze str. 218 z podręcznika
3. W zeszycie ćwiczeń uzupełnij ćw. 1 str. 61
4. **Na popołudniowe konsultacje przygotuj przybory kreślarskie.**