

PROJEKT EDUKACYJNY W ZESPOLE SZKÓŁ W BYSZEWIE

OPRACOWANY PRZEZ IWONĘ BIEGANOWSKĄ

„ŚLADAMI ALANA TURINGA I CLAUDE’A SHANNONA”

1. Temat projektu: „Śladami Alana Turinga i Claude’a Shannona – przeszłość i rozwój informatyki”

2. Cele projektu / oczekiwane efekty:

- pogłębienie wiedzy na temat historii i rozwoju informatyki oraz urządzeń liczących
- poszerzenie wiadomości nt. historycznych i współczesnych zastosowań informatyki
- nabycie umiejętności technicznych polegających na doborze podzespołów w celu zmontowania jednostki centralnej komputera
- nabycie / poszerzenie umiejętności posługiwania się technologią cyfrowej obróbki danych obrazowych wybranym narzędziem informatycznym
- zapoznanie z elementami technicznego języka angielskiego oraz udoskonalenie dotychczasowej znajomości języka angielskiego

Efekty – uczeń zaznajomił się z historią urządzeń liczących od abakanów, liczydeł po mikroprocesory, poznał sylwetki twórców informatyki oraz historię teoretycznego modelu komputera. Nabył także umiejętności techniczne związane z budową komputera, doбором podzespołów jednostki centralnej zapewniającym optymalną pracę urządzenia. Opanował obsługę współczesnych narzędzi służących do obróbki danych obrazowych w celu wykonania zaplanowanej galerii. Podniósł poziom umiejętności interpersonalnych dokonując prezentacji wykonanego projektu. Dodatkowym efektem jest zaznajomienie z technicznym językiem angielskim oraz udoskonaleniem dotychczasowej znajomości języka angielskiego.

3. Opiekun projektu: Iwona Bieganowska

4. Przewidywany okres realizacji projektu: styczeń 2015 – maj 2015

(5 miesięcy)

5. Szczegóły projektu

W niniejszym projekcie weźmie udział dziewięciu uczniów klasy IIa. Tematyka projektu została wybrana we współpracy i z inicjatywy samych uczniów. Uczniowie zostaną podzieleni na dwie grupy projektowe z liderem na czele. Po zapoznaniu z głównymi założeniami projektu uczniowie dokonają wyboru okresu historycznego rozwoju informatyki i wspomagając się literaturą przygotowują poszczególne części prezentacji. Projekt przewiduje prezentację wzbogaconą o galerię. W tym celu uczniowie wybiorą się do Muzeum Informatyki na Wydziale Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu. Korzystając z zasobów muzeum będą mogli sfotografować poszczególne eksponaty, również dowiedzą się wiele szczegółów na ich temat od osoby prowadzącej. Na Wydziale Matematyki i Informatyki uczniowie również skorzystają z wykładu na temat historii informatyki przeprowadzonego przez jednego z nauczycieli akademickich. Zdobyte podczas wycieczki do Torunia fotografie i materiały uczniowie wykorzystają do dalszej pracy w grupie tworząc prezentację i galerię z ustalonych wcześniej okresów.

Ponieważ w dziedzinie informatyki językiem dominującym jest język angielski, uczniowie będą czerpali wiedzę z literatury także w tym języku, przewidziano konsultacje z nauczycielem języka angielskiego.

Równoległe z poszerzaniem wiedzy uczniowie będą kształcić umiejętności techniczne biorąc udział w warsztatach na terenie naszej szkoły. Warsztaty będą prowadzone we współpracy z absolwentem naszej placówki, obecnie studentem Wydziału Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu i pasjonatem informatyki.

Przygotowaną prezentację opatrzoną również w galerię uczniowie zaprezentują przed innymi uczniami szkoły w maju 2015, szerząc tym samym zainteresowanie tą ciekawą dziedziną wśród pozostałych uczniów.

6. Schemat działań

